

Izrada projekta (4) - useState Hook

useState() je Hook koji nam omogućava da komponenti dodamo promenljivu state-a. Koristi se na samom vrhu tela funkcionalne komponente.

Definicija state-a korišćenjem useState()-a izgleda ovako:

```
const [stateValue, setStateValue] = useState(initialStateValue);
```

useState(initialStateValue):

- Kao parametar uzima vrednost za koju želimo da bude inicijalna vrednost naše state promenljive. Ova vrednost se koristi prilikom mounting faze životnog ciklusa komponente, i ignoriše se tokom ostalih faza.
- Ukoliko se kao parametar prosledi funkcija, to mora biti pure funkcija bez argumenata poznata kao **initializer funkcija**. Često se koristi kada želimo da inicijalna vrednost state-a bude rezultat nekog izračunavanja ili podatak pristigao sa eksternog izvora (kao rezultat poziva API-a).
- Rezultat poziva jeste niz sa dve vrednosti:
 - Prva vrednost predstavlja trenutnu vrednost state-a. Inicijalno je to initialStateValue, vrednost koju smo prosledili useState() funkciji.
 - Druga vrednost je **set** funkcija koja omogućava da postavimo novu vrednost state-a i time pokrenemo ažuriranje i ponovno renderovanje komponente.
- Ukoliko se koristi React.StrictMode, React initializer funkciju poziva dva puta, ali samo u toku development faze, ne i u produkcijskom kodu.

set funkcija:

- Kao parametar može da prihvati novu vrednost state-a, ili funkciju poznatu kao **updater funkcija**.
- Ukoliko se prosledi funkcija, ova funkcija mora biti pure funkcija sa jednim argumentom koji predstavlja trenutnu vrednost state-a. Ova funkcija vraća sledeću vrednost state-a, sam React ovu updater funkciju smešta u red, a zatim iznova renderuje komponentu. Prilikom sledećeg rendera, React će izračunati novu vrednost state-a, primenom svih updater funkcija u redu.
- Sama set funkcija nema povratnu vrednost.
- Ukoliko se koristi React.StrictMode, updater funkcija se poziva dva puta, ali samo u toku development faze, ne i u produkcijskom kodu.